

Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP
Literal a3) Regulaciones y procedimientos internos aplicables a la entidad

Regulación o procedimiento que expide la resolución, reglamento, instructivo o manual	No. del documento	Fecha de la regulación o del procedimiento	Link para descargar el contenido de la regulación o procedimiento
Lista Maestra de documentos internos	GEC-GC-P001-F001	30 de junio de 2018	Lista Maestra de documentos internos
Normas para Sistemas de Distribución - Parte A - Guía para Diseño de Redes para Distribución	DI-EP-P001-D001	31 de marzo de 2015	Normas para Sistemas de Distribución - Parte A - Guía para Diseño de Redes para Distribución
Normas para Sistemas de Distribución - Parte B - Unidades de Propiedad y de Construcción	DI-EP-P001-D002	31 de marzo de 2015	Normas para Sistemas de Distribución - Parte B - Unidades de Propiedad y de Construcción
Normas para Sistemas de Distribución - Parte C - Especificaciones Técnicas de Equipos y Materiales	DI-EP-P001-D003	31 de marzo de 2015	Normas para Sistemas de Distribución - Parte C - Especificaciones Técnicas de Equipos y Materiales
Reglamento Interno de Seguridad y Salud en el Trabajo 2015 - 2017	RESOLUCION No. MDT-DRTSP2-2015-0291-RR3-JP	22 de enero de 2015	Reglamento Interno de Seguridad y Salud en el Trabajo 2015 - 2017
Estatuto de la EEQ	RESOLUCION No. 002-RMQ-2014	20 de junio de 2014	Estatuto de la EEQ
Detalle correspondiente a la reserva de información			
"NO APLICA" La EEQ no posee información reservada			
FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	30/06/2018		
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL		
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACION - LITERAL a3):	GERENCIA DE PLANIFICACIÓN		
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL a3):	ING. GONZALO PÁEZ		
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	gpaez@eeq.com.ec		
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	(02) 2 396-4700 EXTENSIÓN 2515		